

*Данный рассказ основан на бессмертном произведении студии Konami – Silent Hill 2.*

*\* для создания нужной атмосферы советую включить треки «prisonic fairytale» и «the day of night» с альбома «Silent Hill 2 OST» \**



Был холодный осенний вечер. Туман, за окном автомобиля, пеленой закрывал обзор итак еле виднеющейся дороги. Джеймсу пришлось сбавить скорость движения; *“Не мешало еще столкнуться с какой-нибудь фурой”*, - размышлял он про себя, хотя никаких "каких-нибудь фур" на дороге не появлялось на протяжении последних нескольких часов; *“Наверное из-за тумана”*, - утешал он себя.

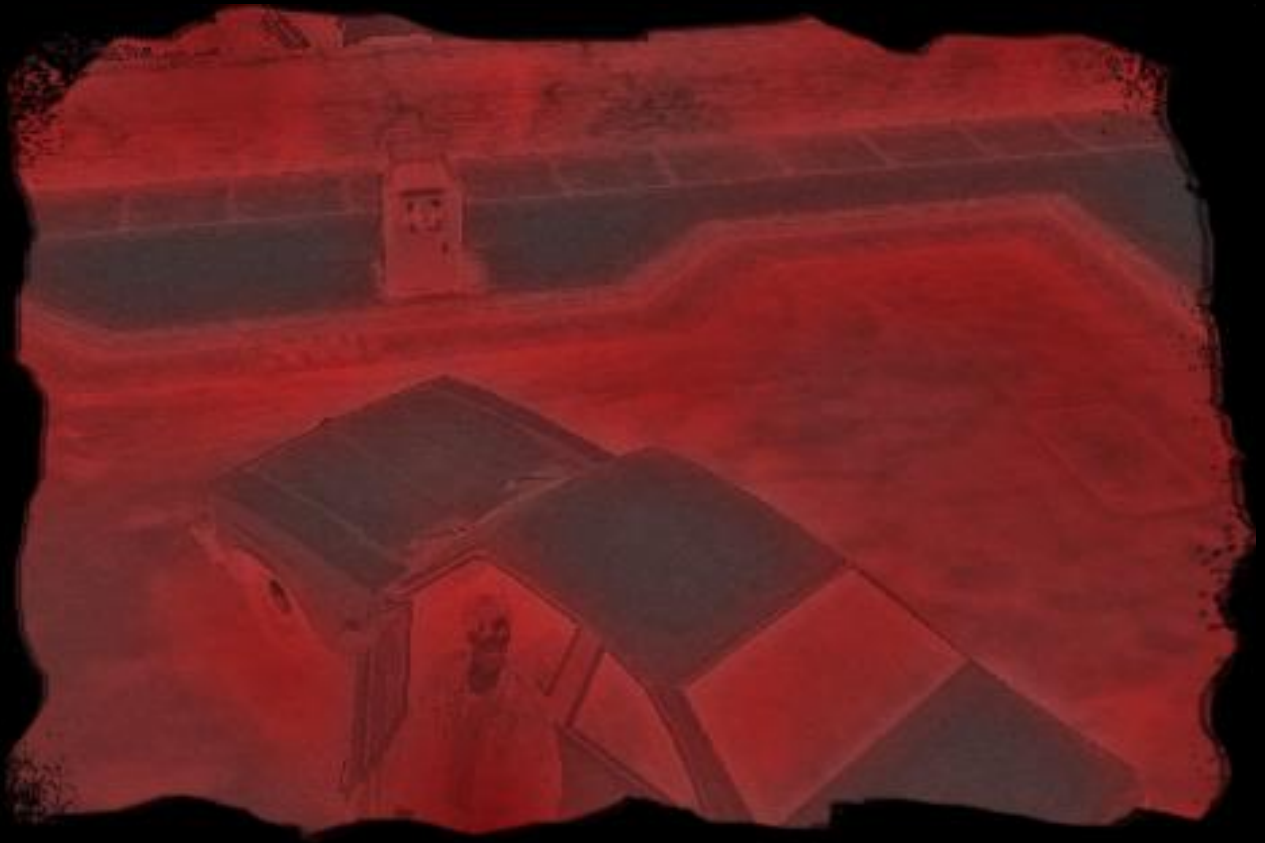
Стояла лютая тишина, лишь шум мотора хоть как-то скрашивал ее. Радио молчало; ни одна из радиостанций не подавала признаков жизни. Полосы на дороге медленно сменяли друг друга, уходя то влево, то вправо. От такой обстановки Джемса бросало в сон, хоть он и выпил две чашки крепкого мексиканского кофе на заправке где-то по пути. Там же он узнал от молодой кассирши, где находится нужный ему поворот. Он отдавал себе отчет в том, к чему может привести вождение в сонном состоянии, да еще и при таком тумане. Но он был достаточно близок к нужному ему месту, для того, чтобы не устраивать дорожный привал. Глаза не слушались его, убегая вниз вместо того, чтобы смотреть на дорогу. Джеймс засыпал на ходу...

НО ВДРУГ, с резким и ужасным скрипом, по радио раздались помехи. Сквозь них, как-бы пробиваясь наружу из шума, прошуршал стонущий женский голос: "Дж...МС!, ДЖЕ...С!... я... ря...ом. Сай...Т....Ил...Скор...Й...Джеймс...", и так же резко пропал. Звук был таким громким и неожиданным, что Джеймс сразу же проснулся и резко вдавил по тормозам. Машина тут же остановилась, оставив на асфальте небольшой тормозной след.

Около минуты он так и сидел в машине на середине дороги, в шоке вспоминая произошедшее:

*“Что... Что за? ...Этот шум? ...а голос?”*, затем медленно нажал на педаль газа и так же медленно подъехал к обочине, остановился и вышел наружу. Снаружи не было так свежо и прохладно, как казалось изнутри автомобиля. Воздух был тяжелый и душный. Голова болела из-за удара об руль, руки вспотели и немного подергивались. Отдышавшись, Джеймс решил осмотреться: он находился на развилке. В плотном тумане, рядом с машиной, стоял указатель. Сделав два шага в его сторону, он смог разглядеть надпись: "Сайлент Хилл, 9.6 миль".





Данный рассказ является выдумкой автора (Фан-творчество) на тему Silent Hill 2. Главный персонаж рассказа не описывается, подразумевается, что вы уже знакомы с ним по игре Silent Hill 2.(даже если вы не знакомы с данной игрой, то этот рассказ ни как не испортит вам впечатление от игры))

Silent Hill ® является зарегистрированной торговой маркой Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc. Все права защищены.



Автор - kos\*([inom@list.ru](mailto:inom@list.ru) – пишите